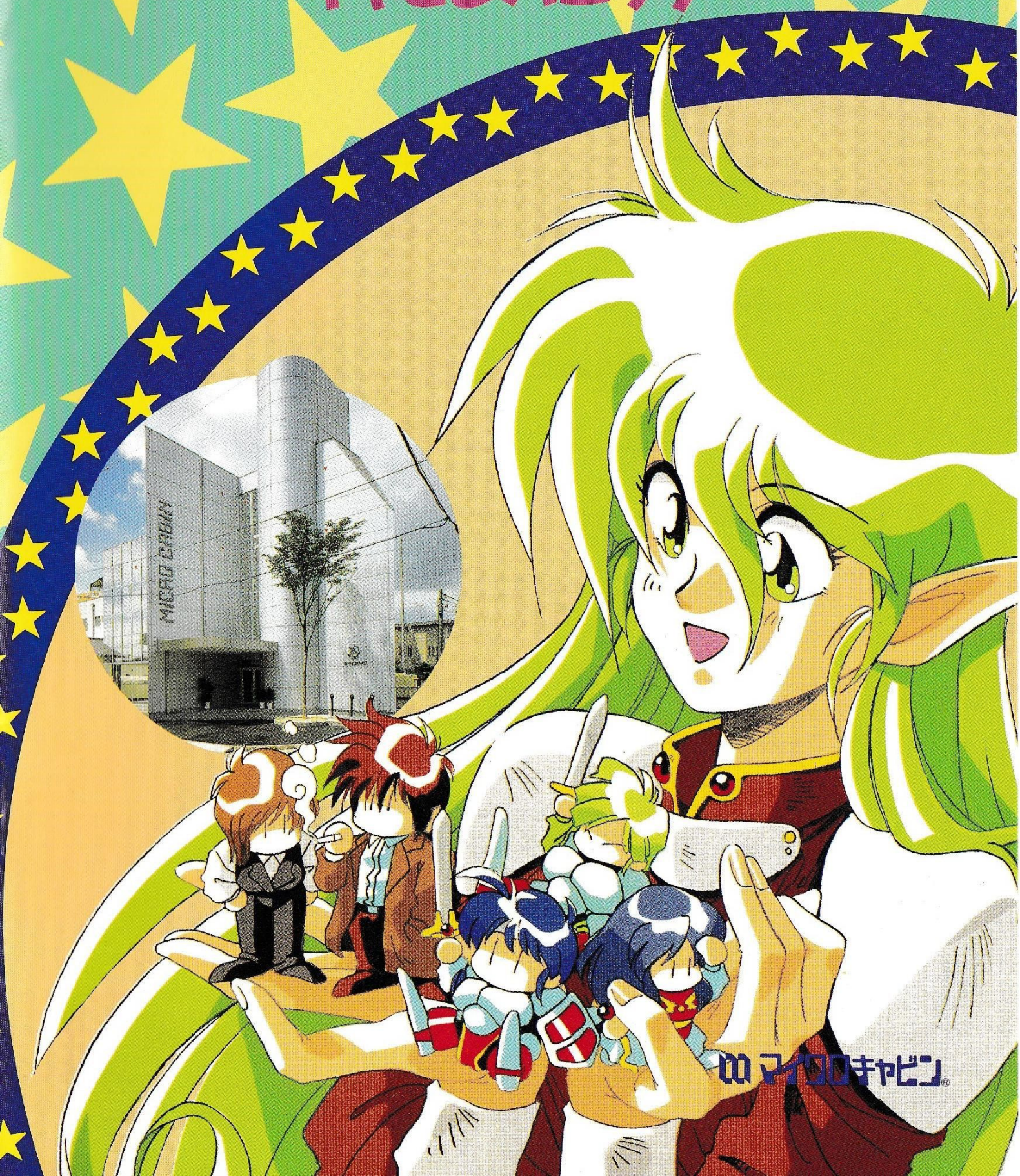
THE TOWER OF CABIN
~キャビンパニック~
© 1992 MICRO CABIN CORP.
MICRO CABIN
マイクロキャビン®

# 目　次

『×月×日
　三重県某市にある“CABINの塔”を訪れた私は、そこでとんでもないものを目撃してしまった。
　そう、あの日あの時から、私の中で何かが変わり始めていた。このようなことが現実にあっても良いのだろうか？
　いったい誰があのようなことを目論んだのか────
判らない──　私には恐らくその答えは導き出せまい。
　この記録もこれが最後の１ページとなろう。頼む。この先はキミ自身の目で確かめて欲しい。ここで何が行われようとしているのか？　ヤツらは何者なのか？そして我々に何を伝えようとしているのか──？
　頼む！あとはキミの勇気と知恵と努力次第だ。キミの持てる限りの力で、このしろがねの塔を攻略して欲しい…。
頼む・・・』

～　“CABINの塔”調査隊隊員の手記より　～

## 緊急指令：“THE TOWER(?) OF CABIN”を攻略せよ！！

指令その１：“THE TOWER(?) OF CABIN”にアプローチせよ！！

キミは、私鉄某駅前から１キロほど離れた攻略ポイントより作戦行動に移ってもらう。速やかにターゲットを探し出し、アプローチすることが第一目的だ。

指令その２：“THE TOWER(?) OF CABIN”の奥深くへと潜入せよ！！

うまくターゲットにアプローチできたからといって、安心するのはまだ早い。キミは“明るく純真無垢な少年”を装って、うまくヤツらとの友好を深めるのだ。それが攻略の秘訣だ。そうすれば、きっと道は開けてくるハズだ。

指令その３：“THE TOWER(?) OF CABIN”の内情を探れ！！

２Fから上に行けるようになってからが本番だ。さりげない風を装ってヤツらから情報を探り出し、アヤシイものは徹底的に調査するのだ。ところどころに置いてあるミニゲームにヒントがあるかもしれない。トイレの中に情報があるかもしれない。キミの観察眼を最大限に活かして、調査にあたってくれ。

指令その４：“THE TOWER(?) OF CABIN”の秘密を暴け！！

どうもヤツらは何かを企んでいるようだ。それが何なのか、とうとう私にも探り出せなかった。しかし、あきらめてはダメだ。キミには、溢れんばかりのバイタリティーと鋭いカンがある。キミならできる！　・・・私はそう確信している。ぜひ、キミの手でこの塔に隠された秘密を解き明かしてほしい。

## Welcome to “THE TOWER(?) OF CABIN”！

こんにちは！“THE TOWER(?) OF CABIN”へようこそ。

これから楽しく“CABINの塔”を見学してもらうために、まず最初に私、営業企画課の樋口がカンタンに説明をしておきますね。

今、あなたは電車に乗って“CABINの塔”の近くの駅まで来ているハズ。…問題はそこからなんだけど…、ホントは私が迎えに行くところなんだけど、急な仕事が入っちゃって…。でも、そんなにややこしい道じゃないしぃ、距離だってそんなにないしぃ・・・ま、きっとなんとかなるわ！あなたなら…（苦笑！）

それじゃあ、ここからは無事にたどり着けたものとして説明するわね。

玄関から中に入ったら、あとは「ご自由にどうぞ」…と言いたいところなんだけど、ちょ～～～っと待ってね。“CABINの塔”は１Ｆから４Ｆまであって、２Ｆから上は開発室になっているの。開発室は「関係者以外立入禁止」になっていて、簡単には見せられないモノが、いーっぱいあるのよ。だから、まずは最初に１Ｆの人達といろいろ話をしてみてね。

そして、２Ｆへ上がる許可をもらうことができたら、今度こそ本当に自由の身ですからね。そこらへんに置いてあるものを触ろうが、スタッフに話しかけようが、すべてあなたの思うまま！　中にはちょっとしたゲームで遊ばせてくれるスタッフもいると思うから、そーゆーときは素直に好意として受けとっておいたほうがいいと思うわ。

まあ、そんなところかな…。あ、前のページに何やらアヤシげなコトが書いてあったけど、気にしないほうがいいわ。何も考えないでゆっくり遊んでいってね。じゃあ、“CABINの塔”でまた会おうね！

## ゲームの始め方

①本体の電源を入れてドライブ１（９８シリーズ）またはドライブＡ（ＭＳＸシリーズ）に「ディスク１」を入れ、リセットボタンを押してください。

②タイトル画面が表示されたら、スペースキーを押してください。

③スタートメニューが表示されます。

最初から始める
続きから始める

初めてプレイするときは、「最初から始める」を選んでください。［８］、［２］キーでメニューバーを「最初から始める」に合わせ、［ＳＰＡＣＥ］キーを押します。

④名前入力画面になります。プレイヤーの名前を「ひらがな」またはカタカナで入力し、［ＲＥＴＵＲＮ］キーを押してください。訂正するときは［ＢＳ］キーで削除し、入力し直してください。

⑤オープニングが始まり、その後、ゲームがスタートします。

# 操　作　説　明

## ■移動操作

・［ＣＡＰＳ］　透過モードのＯＮ／ＯＦＦ(*1)

*1　キャラクタがマップに隠れて見えないとき、ロックすると透けて見えます。

・［↑］、［↓］、［←］、［→］　キャラクタの移動
［８］、［２］、［４］、［６］

・［ＳＰＡＣＥ］　メインメニューを開く
［ＲＥＴＵＲＮ］

## ■会話操作

・［←］、［→］　ＹＥＳ／ＮＯなどの項目選択
［４］、［６］

・［ＳＰＡＣＥ］　会話の続き、選択項目の決定
［ＲＥＴＵＲＮ］

※話をしたい相手とぶつかることによって会話できます。

## ■メニュー操作

・［ＳＰＡＣＥ］　決　定
［ＲＥＴＵＲＮ］

・［ＥＳＣ］　キャンセル

・［↑］、［↓］　メニューバーの上下
［８］、［２］

## ■リスト表示操作(*2)

・［↑］、［↓］　その方向へスクロール
［８］、［２］

*2　画面の左上に［▲▼］が表示されるとき。

・［ＥＳＣ］　リスト表示終了

## ■ジョイパッド

ジョイパッドにも以下のように対応しています。
十字キー＝カーソルキー、テンキーに対応
Ａボタン＝［ＳＰＡＣＥ］、［ＲＥＴＵＲＮ］に対応
Ｂボタン＝［ＥＳＣ］に対応

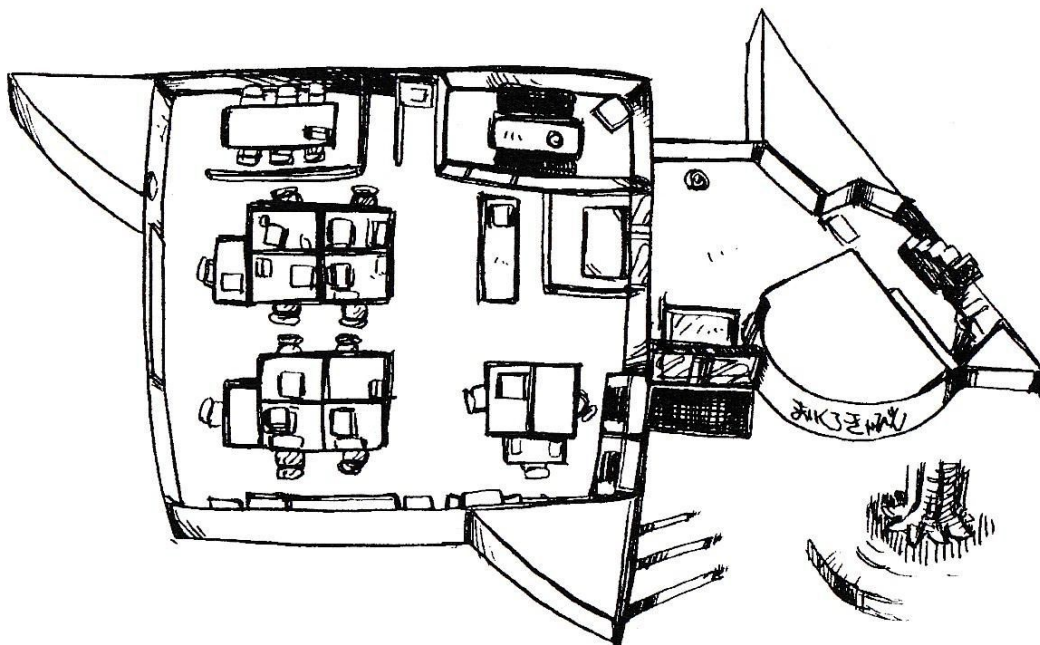
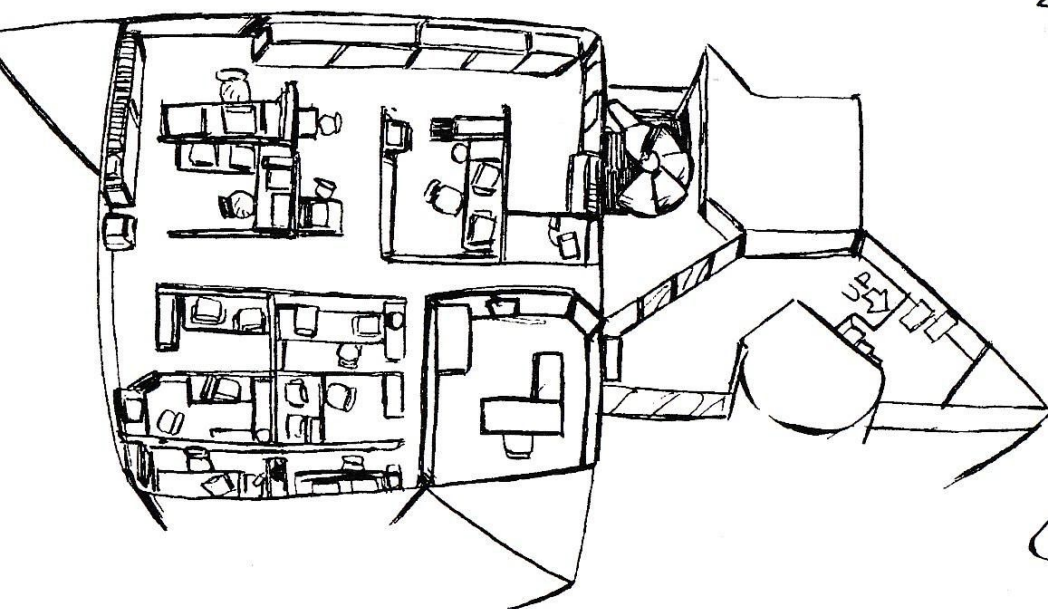
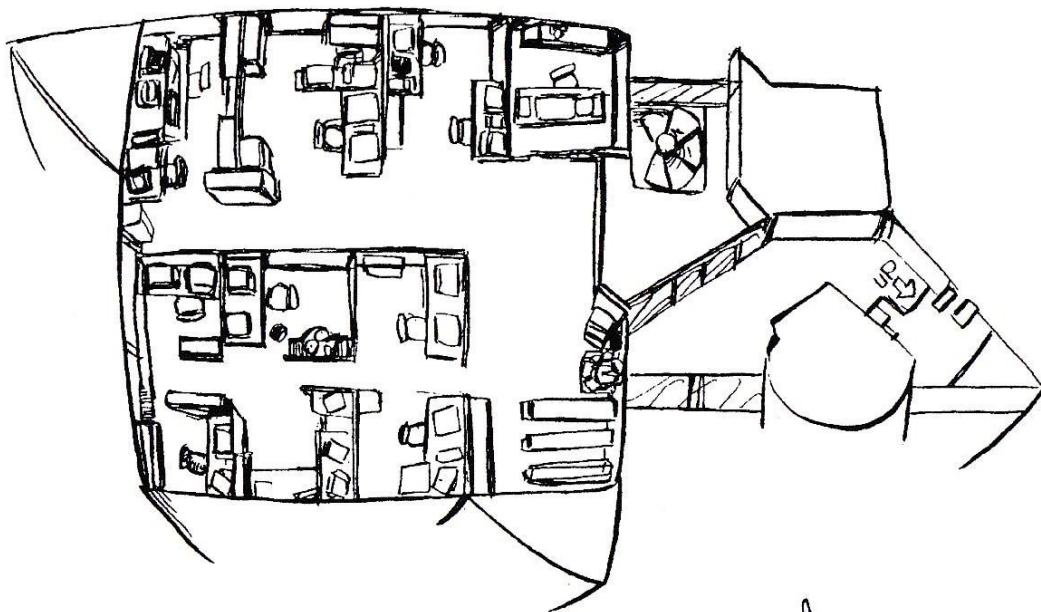
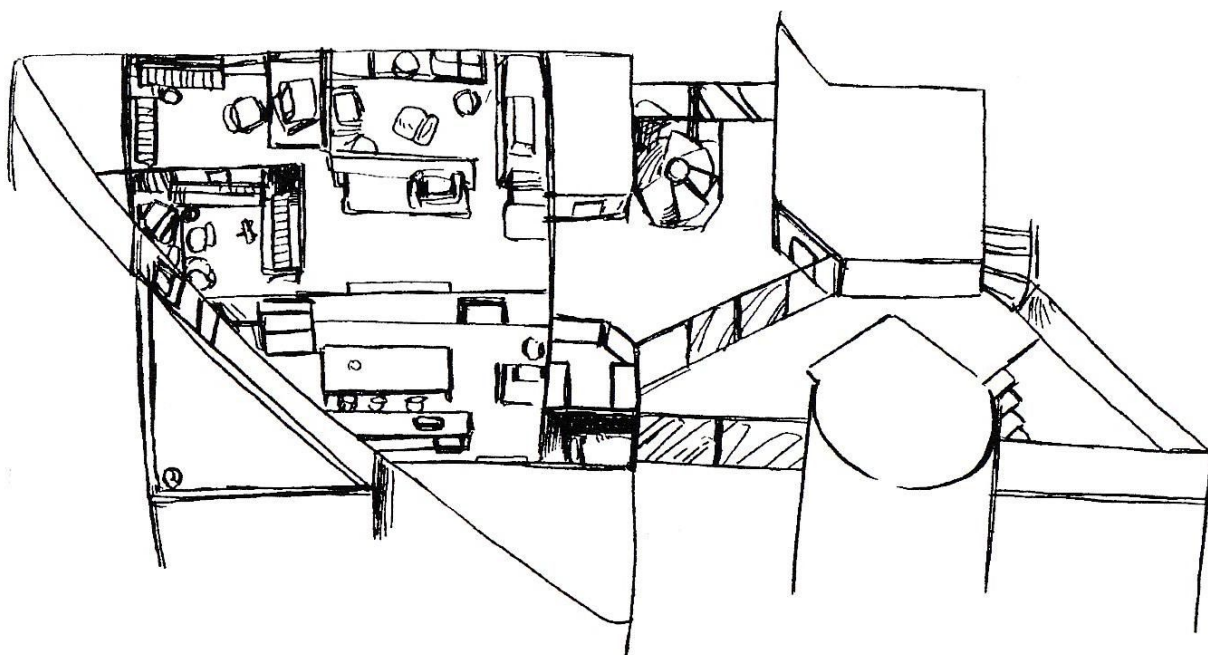
## ミニゲームについて

“THE TOWER(?) OF CABIN ” の中には、いくつかのミニゲームが収録されています。これらのゲームの操作方法は、ゲーム中の「操作説明」または「ＨＥＬＰ」というメニュー項目を選ぶと表示されます。(一部、ないものもあります)
ＣＤプレイヤーに限り、表示画面のとき［ＥＳＣ］キーを押すと、操作説明のメニューが開きます。

## セーブとロードについて

ゲームの途中データの保存（セーブ）は、特定の場所でしかできません。
セーブしたデータの読み込み（ロード）は起動時のメニューで「続きから始める」を選ぶと、ロードメニューが開きます。また、メインメニューの中にもロードがあります。

※ＭＳＸシリーズのSRAM（パナアミューズメントカートリッジ）について
ＭＳＸシリーズの場合、パナソフト製のパナアミューズメントカートリッジ（PAC）または、ＦＭパナアミューズメントカートリッジ（FM PAC）にもゲーム途中の状態を保存することが出来ます。ゲームを始める前に、それぞれの付属マニュアルをご覧の上、正しくセットしてください。
正しくセットされていると、セーブ／ロードのメニューが開く前にSRAMにセーブ／ロードするかを選択するメニューが開きます。

# キャビンマップ1F／2F

# キャビンマップ３Ｆ／４Ｆ

## ■動かないときには

製品には万全を期していますが、万一ソフトウェアが動作しないときには、下記事項を確認してください。また、購入された販売店などで、同じ機種での動作をお確かめください。別の機械で動作する場合には、ご使用の機械の故障が考えられます。販売店にご相談ください。

●９８シリーズについて

・本体に６４０ｋバイトのメモリが載っているか、確認してください。
・ＶＭ２の場合、ディップスイッチ１－８をＯＮにして、拡張グラフィックモードにしてください。
・本体がレジューム機能を持っているものは、「レジュームを使用しない」設定にして、起動し直してください。
・ラップトップ、ノートタイプのキーボードには、テンキーはありません。カーソルキーをご使用ください。
・Ｉ・Ｏバンク方式のメモリを増設していて、キャッシュが働かない場合は、ディップスイッチ３－６をＯＮにしてください。本体メモリが５１２ｋバイトになり、キャッシュが働くようになります。
・プロテクトメモリが載っている場合、Ｉ・Ｏバンクメモリの有無に関らず、プロテクトメモリのみをキャッシュとして使用します。
・デジタルディスプレイでは、正しい色が出ません。アナログディスプレイをご使用ください。

●ＭＳＸシリーズについて

・スロットに他のカートリッジをセットしている場合、起動しないことがあります。電源をＯＮにする前に不要なカートリッジを抜き取っておいてください。
・外付けドライブには対応していません。あらかじめ、本体より取り外しておいてください。

●各機種共通

・交換するディスクが間違っていないか、画面のメッセージを確認してください。
・画面が暗いときは、ディスプレイのコントラストつまみで調整してください。
・画面が上下に揺れるときは、ディスプレイの垂直同期つまみで調整してください。

## ■サポート体制

●ディスクを読んだ後、止まってしまった
●画面が乱れて変な文字やグラフィックが出た
●最初からまったく動作しない
　などの症状が発生した時、また前項の他の場合にも動作しない時には、誠に申し訳ございませんが、お手持ちのディスクの動作不良が考えられます。お手数ですが、商品に同封のユーザーサポート依頼書にご記入の上、弊社までディスクと共に郵送ください。至急調査の上、交換品をお送り致します。
　なおユーザーサポートは、ユーザーアンケートにご回答くださった方のみに限定させていただきますので、あらかじめユーザーアンケート葉書をご返送くださいますようお願い致します。

●もしもディスクを壊してしまった時は
　お客様の操作ミスでディスクを壊されてしまった場合、有償でディスクを交換致します。料金はディスク１枚につき１５００円（税込）となっております。料金分の定額小為替（無記名）か切手を送付商品に添えてお送りください。現金書留をご利用いただいても結構です。

※ディスクをお送りの際には、ダンボール紙などで丁寧に包んで、必ず全てのディスクを郵便でお送りください。ユーザーディスク、データディスクなどお手元で作成された関連ディスクがある場合は、それも忘れずに同封してください。

【送り先】
〒５１０　三重県四日市市安島２－９－１２
株式会社マイクロキャビン　ユーザーサポート係
・商品の品質に関するお問い合わせは
月曜日～金曜日　１４：００～１７：００
ＴＥＬ０５９３－５１－６４８２　ユーザーサポート係まで
※ヒントについてのお問い合わせはご遠慮ください。

## ■ご注意

1．このプログラム及びマニュアルの内容の一部、または全部を無断で複製することは、法律により禁止されています。レンタルやコピーを行うと、著作権法により厳しく罰せられます。当社はソフトレンタルに対する許可は一切しておりませんのでご注意ください。

2．このプログラムは個人用として使用する他は、著作権法上、株式会社マイクロキャビンに無断で使用することはできません。

3．この製品の仕様は、将来予告なしに変更することがあります。

4．製品の内容には万全を期していますが、万一ご不審な点、誤り、記載漏れ等お気付きになりましたら、当社まで御一報ください。

5．お電話やお手紙でのゲームのヒントについてのお問い合わせは、一切お受け致しておりませんのでご了承ください。